

Herramientas 2.0

Aplicaciones y Herramientas que se trabajan online

Hay gran cantidad de herramientas 2.0. Podéis consultar la sección Herramientas 2.0 y el Laboratorio Educa con TIC en mi página web

<http://www.mariajesusmusica.com/herramientas-20.html>

Todas estas herramientas 2.0 se trabajan online (en Internet) y los trabajos pueden compartirse y publicarse en el blog gracias a las URL y el código “embed” que proporcionan.

Para ver ejemplos de actividades con estas herramientas podéis consultar mi página, sección “Actividades Musicales 2.0”

<http://www.mariajesusmusica.com/actividades-musicales-20.html>

Relación de herramientas

Esta es una relación de 20 herramientas que recomiendo por su utilidad educativa, tanto para la creación de materiales por parte del profesor como para que los alumnos realicen trabajos de clase:

1. EDUCAPLAY

Portal para crear actividades educativas multimedia. Muy adecuado para usar con la pizarra digital. Se pueden utilizar las actividades publicadas por otros usuarios. Hay muchas variedades: Crucigramas, Sopas de letras, Cuestionarios, Mapas, etc.

<http://www.educaplay.com/>

2. WIX

Para crear páginas web muy vistosas (en flash y html5). Admite imágenes, vídeos de youtube, audios en mp3, etc y tiene muchas animaciones para decorar las páginas.

<http://es.wix.com/>

3. **POPPLLET**

Para crear mapas conceptuales y esquemas interactivos en los cuales se pueden incluir imágenes, texto y vídeos de Youtube.

<http://popplet.com/>

4. **GLOGSTER**

Para crear posters interactivos. Se pueden incluir vídeos, audios, imágenes, textos, etc. y tiene muchos adornos para decorar los posters.

<http://www.glogster.com/>

5. **PHOTOPEACH Y SLIDE.LY**

Para crear presentaciones de fotos con música y texto. El resultado es similar a un vídeo.

<http://photopeach.com/>

<http://slide.ly/>

6. **KERPOOF Y PIZAP**

Para crear dibujos, historias, tarjetas, fondos de escritorio, decorar fotos, etc. con gran cantidad de diseños. muy útiles para llevar a los alumnos al aula de informática ya que no requieren registro previo.

<http://kerpoof.com/>

<http://www.pizap.com/>

7. **VOKI**

Para crear avatares que hablan, muy divertido para poner un saludo en el lateral del blog y para que los alumnos se hagan su propio avatar.

<http://www.voki.com/>

8. **FOTOBABBLE**

Para crear imágenes que hablan. Se utiliza para describir imágenes, explicar conceptos, etc.

<http://www.fotobabble.com/>

9. TAGXEDO Y WORDLE

Para crear nubes de palabras. El efecto visual es muy interesante y se usan para clasificar palabras, conceptos, etc.

<http://www.tagxedo.com/>

<http://www.wordle.net/>

10. PIXTON Y TOONDOO

Para crear cómics de forma online. Es una herramienta fantástica para los alumnos.

<http://www.pixton.com/es/>

<http://www.toondoo.com/>

11. SLIDESHARE

Para alojar presentaciones PowerPoint, documentos PDF, etc. Se puede añadir vídeos de Youtube a estas presentaciones.

<http://www.slideshare.net/>

12. SCRIBD

Para alojar documentos diversos y poder incrustarlos en el blog.

<http://www.scribd.com/>

13. LINO.IT

Para crear muros o corchos virtuales con textos, vídeos, imágenes, etc. Muy útil para lluvia de ideas, presentación de trabajos colaborativos, etc.

<http://en.linoit.com/>

14. PEN.IO

Para crear sencillas páginas web sin necesidad de registrarse.

<http://pen.io/>

15. SOUNDCLLOUD Y GOEAR

Para alojar audios y poder incrustarlos en el blog.

<http://soundcloud.com/>

<http://www.goeear.com/>

16. SPREAKER

Para crear programas de radio y podcast y poder incrustarlos en el blog.

<http://www.spreaker.com/>

17. THINGLINK

Para añadir contenido educativo a imágenes.

<http://www.thinglink.com/>

18. STORYBIRD

Para crear e ilustrar historias y cuentos.

<http://storybird.com/>

19. CREAZA

Cuatro interesantes herramientas: mapas conceptuales Mindomo, creación de ritmos musicales, edición de vídeo y creación de cuentos e historias.

<http://www.creazaeducation.com/>

20. EDMODO

Edmodo es una red social educativa para gestionar el funcionamiento de la clase de forma cerrada. Se pueden poner tareas a los alumnos, cuestionarios, encuestas, etc. Los alumnos pueden participar en el muro de la clase y se dispone de una biblioteca donde organizar los materiales que se vana a necesitar.

<http://www.edmodo.com/>